

# ESERCITAZIONE DI MATLAB I

Corso di ANALISI NUMERICA  
anno accademico 2017-2018

- 1 Scrivere un programma di tipo **function** che assegnato un vettore di  $n + 1$  nodi (numerati da 1 a  $n+1$ ) ed un intero  $j \in \{1, \dots, n + 1\}$  costruisce e disegna la base di Lagrange  $\ell_j$  costruita sui nodi assegnati. Si effettui il disegno di  $\ell_j(x)$  per valori di  $x$  nell' intervallo dei nodi.
- 2 Utilizzando la function di cui al punto 1 verificare (graficamente) le proprietà di tutte le basi  $\ell_j(x), j \in \{1, \dots, n+1\}$  (cardinalità e partizione dell' unita).
- 3 Utilizzando la function di cui al punto 1, scrivere un programma che assegnato un vettore  $\mathbf{f} = (f_1, \dots, f_{n+1})$  ed un vettore di nodi **nod** =  $(nodi_1, \dots, nodi_{n+1})$  costruisce il polinomio interpolante  $p_n(nodi_i) = f_i, i = 1, \dots, n + 1$  e lo disegna insieme ai dati (per valori di  $x$  nell' intervallo dei nodi).
- 4 Nel caso di  $n + 1$  nodi uniformi in  $[-5, 5]$ , utilizzare il programma del punto precedente per uno studio (grafico, nell' intervallo dei nodi) della convergenza della successione  $\{p_n(x), n = 3, 4, 5, 6, \dots\}$  dei polinomi interpolanti la funzione  $f$  da cui sono letti i dati nel caso  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$  e  $f(x) = \sin(2\pi x)$ .
- 5 Nel caso di nodi di Chebyshev in  $[-5, 5]$  utilizzare il programma del punto 3 per uno studio (grafico, nell' intervallo dei nodi) della convergenza della successione  $\{p_n(x), n = 3, 4, 5, 6, \dots\}$  dei polinomi interpolanti la funzione  $f$  da cui sono letti i dati nel caso  $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$  e  $f(x) = \sin(2\pi x)$ .
- 6 Scrivere un programma di tipo **function** che assegnato un vettore di  $n+1$  nodi uniformi (numerati da 1 a  $n+1$ ) in  $[0,1]$ , costruisce e disegna il polinomio  $\omega_{n+1}$  nell' intervallo dei nodi al variare di  $n = 4, 6, 8, 10, 12$ .
- 7 Scrivere un programma di tipo **function** che assegnato un vettore di  $n+1$  nodi di Chebyshev (numerati da 1 a  $n+1$ ) in  $[0,1]$ , costruisce e disegna il polinomio  $\omega_{n+1}$  nell' intervallo dei nodi, al variare di  $n = 4, 6, 8, 10, 12$ .

- 8 Scrivere un programma di tipo function che assegnato un vettore di  $n+1$  nodi (numerati da 1 a  $n+1$ ) costruisce e disegna per  $j \in \{1, \dots, n+1\}$  una coppia di base di Hermite  $U_j, V_j$ , nell' intervallo dei nodi.
- 9 Utilizzando la function di cui al punto 8 verificare (in modo grafico) le proprieta' delle basi di Hermite  $U_j, V_j, j \in \{1, \dots, n+1\}$  (si rappresentino graficamente le "direzioni" interpolate).
- 10 Utilizzando la function di cui al punto 8, scrivere un programma che assegnati due vettori  $\mathbf{f} = (f_1, \dots, f_{n+1}), \mathbf{g} = (g_1, \dots, g_{n+1})$  ed un vettore di nodi  $\mathbf{nodi} = (nodi_1, \dots, nodi_{n+1})$  costruisce il polinomio interpolante  $p_n(nodi_i) = f_i, p'_n(nodi_i) = g_i, i = 1, \dots, n+1$  e lo disegna insieme ai dati (incluse le "direzioni" interpolate).
- 11 Scrivere un programma di tipo function che assegnato un intero  $n$  ed un intervallo  $[a, b]$  costruisce e disegna le  $n+1$  basi di Bernstein in  $[a, b]$ .
- 12 Scrivere un programma che assegnata una funzione  $f$  ed un intero  $n$  utilizzi la function di cui al punto 11 per costruire e disegnare il polinomio di Bernstein  $B_n(f, n)$ . Si testi programma con  $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}, x \in [-1, 1]$  ed  $n = 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10$ .
- 13 Scrivere un programma di tipo function che assegnato un vettore di 5 nodi costruisce e disegna la B-spline di grado 3 di nodi corrispondenti.
- 14 Scrivere un programma che, utilizzando la function del punto precedente, costruisce la *spline cubica naturale* interpolante un vettore  $\mathbf{f} = (f_1, \dots, f_{n+1})$  nei punti fondamentali  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_{n+1})$  e la disegna insieme ai dati (per il calcolo delle derivate seconde delle B-splines si utilizzi una formula approssimata).
- 15 Scrivere un programma che costruisce il polinomio parametrico interpolante (con parametrizzazione uniforme) dati estratti da una curva parametrica a scelta (sia uniformemente distribuiti che non).
- 16 Scrivere un programma che costruisce il polinomio parametrico interpolante (con parametrizzazione arco della curva) dati sperimentali (sia uniformemente distribuiti che non).