

## Esame Algebra Lineare e geometria analitica

(Prof.ssa D. Bubboloni)

7 Febbraio 2018.

Avete due ore e mezza di tempo. Potete scegliere 6 esercizi fra i 7 proposti per avere punteggio pieno.

1. Data la funzione  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da

$$f([x, y, z]^T) = \begin{pmatrix} x + 3y \\ x - y + 2z \\ y + 4z \end{pmatrix}$$

provare che è lineare. Trovarne nucleo e immagine. Dire se  $f$  è biunivoca.

2. Discutere il seguente sistema sfruttando il teorema di Rouché-Capelli e la teoria del determinante (suggerimento: si parta da considerazioni sulla matrice incompleta) oppure la riduzione di Gauss

$$\begin{cases} ax + y - z = 0 \\ x - y + 2az = a + 1 \\ x + z = 1 \end{cases}$$

3. Dati i vettori di  $\mathbb{Q}^4$  seguenti

$$v_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}$$

dire se costituiscono:

- a) una base
- b) un sistema di generatori per  $\mathbb{Q}^4$ .

4. Scrivere la forma quadratica  $Q_A$  su  $\mathbb{R}^3$  associata al polinomio omogeneo

$$p(x, y, z) = x^2 + 4xy + 6yz + 8xz + 2y^2 + z^2$$

e stabilire se è definita positiva/negativa o indefinita. In base a quanto ottenuto si può concludere che  $p(x, y, z) > 0$  per ogni  $x, y, z \in \mathbb{R}$ ?

5. Provare che la matrice

$$M = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ammette 0 come autovalore di molteplicità 2. Trovare i restanti autovalori. Dire se esiste una matrice invertibile e ortogonale  $C$  tale che  $C^{-1}MC$  sia diagonale (non è richiesto di esplicitare  $C$ ). Esibire, se esistono, due autovettori di  $M$  di norma 1 formanti un angolo di  $\pi/3$ .

6. Si consideri l'applicazione lineare  $L_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dove

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Determinare  $\text{sp}(A)$  e trovare gli autospazi. Dire se  $\mathbb{R}^3$  ammette una base di autovettori di  $L_A$  e in caso affermativo esibirla.

7. Sia

$$S := \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix} \right\}.$$

Giustificare il fatto che  $S$  sia un sottospazio di  $\mathbb{R}^3$  e trovare una base e la dimensione. Determinare l'equazione cartesiana di  $S$ .

### Svolgimento

1. La funzione  $f$  è tale che, posto

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

si ha  $f = L_A$  e quindi è lineare. Troviamo l'immagine cercandone l'equazione cartesiana. Da tale procedimento si evidenzierà bene anche il nucleo. Si tratta di capire per quali  $X' = (x', y', z')^T \in \mathbb{R}^3$  sia compatibile il sistema  $AX = X'$ . Usiamo EG sulla matrice completa di tale sistema, ossia su

$$B = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & x' \\ 1 & -1 & 2 & y' \\ 0 & 1 & 4 & z' \end{array} \right)$$

ottenendo

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & x' \\ 0 & -4 & 2 & y' - x' \\ 0 & 1 & 4 & z' \end{array} \right)$$

e poi

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 0 & x' \\ 0 & -4 & 2 & y' - x' \\ 0 & 0 & \frac{9}{2} & z' + \frac{1}{4}(y' - x') \end{array} \right).$$

Poiché non si è creato lo zoccolo di zeri in basso, si deduce che il sistema ammette soluzione per ogni  $X'$ , ossia

$$\text{Im } f = \mathbb{R}^3.$$

Ora se prendiamo  $X' = 0$  vediamo il nucleo. La matrice ha tre pivot e quindi si ha soluzione unica, ossia

$$\text{Ker } f = \{0\}.$$

Ne segue che  $f$  è sia suriettiva che invettiva e quindi biunivoca.

2. Calcoliamo il determinante della matrice incompleta. Si ha

$$\det(A) = a - 2.$$

Quindi, se  $a \neq 2$  il rango della incompleta è 3. Ma anche quello della completa perché non può essere più grande di 3 e contiene come matrice minore l'incompleta. Quindi le due matrici hanno uguale rango e le soluzioni esistono per il teorema di Rouchè-Capelli. Esse sono  $\infty^{3-3} = \infty^0 = 1$ . Si ha insomma soluzione unica. Per  $a = 2$  vediamo cosa diventa il sistema e analizziamolo con l'algoritmo di Gauss sulla matrice completa che è

$$B = \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 4 & 3 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right).$$

Otteniamo

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -3/2 & 9/2 & 3 \\ 0 & -1/2 & 3/2 & 1 \end{array} \right).$$

Dividiamo per  $-3/2$  la seconda riga e moltiplichiamo per 2 la terza ottenendo

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & 3 & 2 \end{array} \right).$$

Si vedono due righe uguali e quindi possiamo eliminarne una restando con

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 3 & 2 \end{array} \right).$$

$z$  è variabile libera e le soluzioni sono  $\infty^1$ .

**Riassumendo: per  $a \neq 2$ , soluzione unica; per  $a = 2$ ,  $\infty^1$  soluzioni.**

**3.** I vettori di  $\mathbb{Q}^4$ , essendo  $4 = \dim \mathbb{Q}^4$ , formano una base se e solo se sono un sistema di generatori. Quindi basta controllare che siano base. Ad esempio via riduzione di Gauss contando i pivot (che devono essere 4) oppure calcolando il determinante della matrice che li ha come colonne (che deve essere diverso da 0).

Calcoliamo

$$\det \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 & 5 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 1 & 6 \\ 5 & 4 & 0 & 9 \end{pmatrix}$$

usando lo sviluppo di Laplace rispetto alla seconda riga. Otteniamo 0. Quindi

**I vettori dati non sono né una base né un sistema di generatori.**

**4.** Basta considerare la matrice simmetrica reale

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 2 & 3 \\ 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

per avere  $p(x, y, z) = X^T A X = Q_A(X)$ , dove  $X = (x, y, z)^T$ . Guardando la matrice abbiamo sicuramente che  $Q_A$  non è semidefinita negativa. Potrà dunque essere semidefinita positiva (propria o no) o indefinita. Per capirlo dobbiamo trovare il segno degli autovalori. Il polinomio caratteristico di  $A$  è dato da

$$\begin{aligned} p_A(x) &= \det(A - xI) = (1-x)[(2-x)(1-x)-9] - 2(2-2x-12) + 4(6-8+4x) = \dots \\ &= -x^3 + 4x^2 + 24x + 5. \end{aligned}$$

Si nota una variazione corrispondente, per il criterio di Cartesio, ad una radice positiva. Le altre due radici sono quindi negative e pertanto  $Q_A$  è indefinita. E' quindi falso che risulti  $p(x, y, z) > 0$  per ogni  $x, y, z \in \mathbb{R}$ .

5. Troviamo gli autovalori di  $M$ , ossia le radici del polinomio caratteristico  $p_M(x) = \det(M - xI)$ . Si ha

$$\begin{aligned} \mathbf{p}_M(\mathbf{x}) &= \det \begin{pmatrix} 3-x & 3 & 0 & 0 \\ 3 & 3-x & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1-x & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1-x \end{pmatrix} = \\ &= (3-x) \det \begin{pmatrix} 3-x & 0 & 0 \\ 0 & 1-x & 1 \\ 0 & 1 & 1-x \end{pmatrix} - 3 \det \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1-x & 1 \\ 0 & 1 & 1-x \end{pmatrix} = \\ &= (3-x)^2[(1-x)^2-1] - 9[(1-x)^2-1] = [(1-x)^2-1][(3-x)^2-9] = (x^2-2x)(x^2-6x) = \\ &= \mathbf{x}^2(\mathbf{x}-2)(\mathbf{x}-6). \end{aligned}$$

La molteplicità algebrica di 0 in tale polinomio è 2. **Gli altri autovalori sono 2 e 6. La matrice  $C$  come richiesto esiste per il teorema spettrale.** Sappiamo che autovetture relativi ad autovalori distinti sono ortogonali. Quindi se ne esistono due formanti invece angolo di  $\pi/3$  stanno necessariamente in uno stesso autospazio. Se l'autospazio ha dimensione 1 non abbiamo speranze di trovarli dato che due autovettori entro uno stesso autospazio di dimensione 1 sono necessariamente proporzionali ossia formano angolo 0. Quindi la nostra ricerca va fatta nell'autospazio  $V_0$  associato a 0. Troviamolo risolvendo il sistema omogeneo di matrice incompleta  $M$ . Essendoci righe ripetute abbiamo che basta risolvere il sistema di matrice incompleta

$$\begin{pmatrix} 3 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

che è a scala e presenta due variabili libere. Abbiamo quindi che

$$V_0 = \{(x, y, z, t)^T \in \mathbb{R}^4 : x+y=0, z+t=0\} = \{(x, -x, z, -z)^T \in \mathbb{R}^4 : x \in \mathbb{R}, z \in \mathbb{R}\}$$

Prendiamo due elementi in  $V_0$ ,  $v = (a, -a, b, -b)^T$  e  $w = (c, -c, d, -d)^T$  e chiediamo che abbiano norma 1, ossia  $2a^2 + 2b^2 = 1$  e  $2c^2 + 2d^2 = 1$ . Semplificando, la richiesta è  $a^2 + b^2 = 1/2$  e  $c^2 + d^2 = 1/2$ . Chiediamo ora anche che il coseno del loro angolo sia pari a  $\cos(\pi/3) = 1/2$ . questa richiesta, avendo a che fare con vettori di norma 1 significa semplicemente che il prodotto scalare fra  $v$  e  $w$  valga  $1/2$ .

Quindi abbiamo le seguenti tre richieste a sistema

$$\begin{cases} a^2 + b^2 & = & 1/2 \\ c^2 + d^2 & = & 1/2 \\ ac + ac + bd + bd & = & 1/2 \end{cases}$$

ossia

$$\begin{cases} a^2 + b^2 = 1/2 \\ c^2 + d^2 = 1/2 \\ ac + bd = 1/4 \end{cases}$$

Dato che non interessa trovare tutte le possibili soluzioni ma esibirne una, fissiamo una soluzione facile rispetto ad  $a$  e  $b$  per la prima richiesta e troviamo solo  $c, d$  in seguito. Prendiamo  $b = 0$  e  $a = \sqrt{1/2} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ . Cerchiamo ora una soluzione per quello che resta, ossia per

$$\begin{cases} c^2 + d^2 = 1/2 \\ \frac{\sqrt{2}}{2}c = 1/4 \end{cases}$$

Si trova  $c = \frac{\sqrt{2}}{4}$  dalla seconda e, sostituendo nella prima equazione, si ottiene  $d^2 = 1/2 - 1/8 = 3/8$ . Quindi una scelta per  $d$  può essere  $d = \sqrt{\frac{3}{8}} = \frac{\sqrt{6}}{4}$ .

**Abbiamo così trovato i due vettori richiesti. Essi sono**

$$v = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, 0\right)^T, \quad w = \left(\frac{\sqrt{2}}{4}, -\frac{\sqrt{2}}{4}, \frac{\sqrt{6}}{4}, -\frac{\sqrt{6}}{4}\right)^T.$$

**6.**  $sp(A) = \{1, 3\}$  perché la matrice è triangolare. Notiamo che 1 ha molteplicità algebrica 2. Quindi l'esistenza di una base di autovettori dipende dall'essere o no anche la dimensione dell'autospazio associato a 1 anch'essa 2 oppure solo 1.

Troviamo  $V_1$  risolvendo il sistema omogeneo di incompleta

$$\begin{pmatrix} 2 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

equivalente a quello di incompleta

$$\begin{pmatrix} 2 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Essa è a scala ma si ha una sola variabile libera perché ci sono due pivot. Quindi  $\dim V_1 = 1 < 2$ . Pertanto **non esiste una base di autovettori di  $L_A$** . Abbiamo

$$\begin{aligned} V_1 &= \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 : z = 0, 2x + 5y = 0\} = \left\{ \left(-\frac{5}{2}y, y, 0\right)^T \in \mathbb{R}^3 : y \in \mathbb{R} \right\} = \\ &= \text{span}\left\{ \left(-\frac{5}{2}, 1, 0\right)^T \right\}. \end{aligned}$$

Troviamo ora  $V_3$  risolvendo il sistema omogeneo di incompleta

$$\begin{pmatrix} 0 & 5 & 1 \\ 0 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

La prima colonna di zeri ci dice che la prima variabile  $x$  è libera. Dopodiché si ha (necessariamente)  $z = 0$  e  $y = 0$ . Quindi

$$V_3 = \{(x, 0, 0)^T \in \mathbb{R}^3 : x \in \mathbb{R}\} = \text{span}\{(1, 0, 0)^T\}.$$

7. Sappiamo che tutti gli span sono sottospazi e quindi anche quello proposto lo è. Volendo essere meno pigri si può notare che la combinazione lineare di due combinazioni lineari è ancora una combinazione lineari e che  $S$  è non vuoto contenendo la combinazione lineare con tutti i coefficienti 0 che produce il vettore nullo. Per rispondere alle domande conviene cercare direttamente l'equazione cartesiana. Durante il procedimento vedremo dove cadono i pivot e riconosceremo una base e la dimensione.

Vediamo per quali scelte di  $x', y', z'$  reali è compatibile il sistema di completa

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & x' \\ 2 & 3 & 1 & y' \\ -1 & 1 & -3 & z' \end{array} \right).$$

Usiamo EG ottenendo

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & x' \\ 0 & 3 & -3 & y' - 2x' \\ 0 & 1 & -1 & z' + x' \end{array} \right)$$

e poi

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & x' \\ 0 & 1 & -1 & \frac{y' - 2x'}{3} \\ 0 & 1 & -1 & z' + x' \end{array} \right)$$

e infine

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & x' \\ 0 & 1 & -1 & \frac{y' - 2x'}{3} \\ 0 & 0 & 0 & z' + x' - \frac{y' - 2x'}{3} \end{array} \right)$$

Ora abbiamo che i pivot cadono solo sulle prime due colonne, quindi una base per  $S$  è data da

$$\mathcal{B} = \left( \left( \begin{array}{c} 1 \\ 2 \\ -1 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ 3 \\ 1 \end{array} \right) \right)$$

e  $\dim S = 2$ . L'equazione cartesiana di  $S$  si ottiene azzerando il termine noto che fronteggia lo zoccolo di zeri ottenuto nella riduzione, ossia scrivendo

$$5x' - y' + 3z' = 0.$$