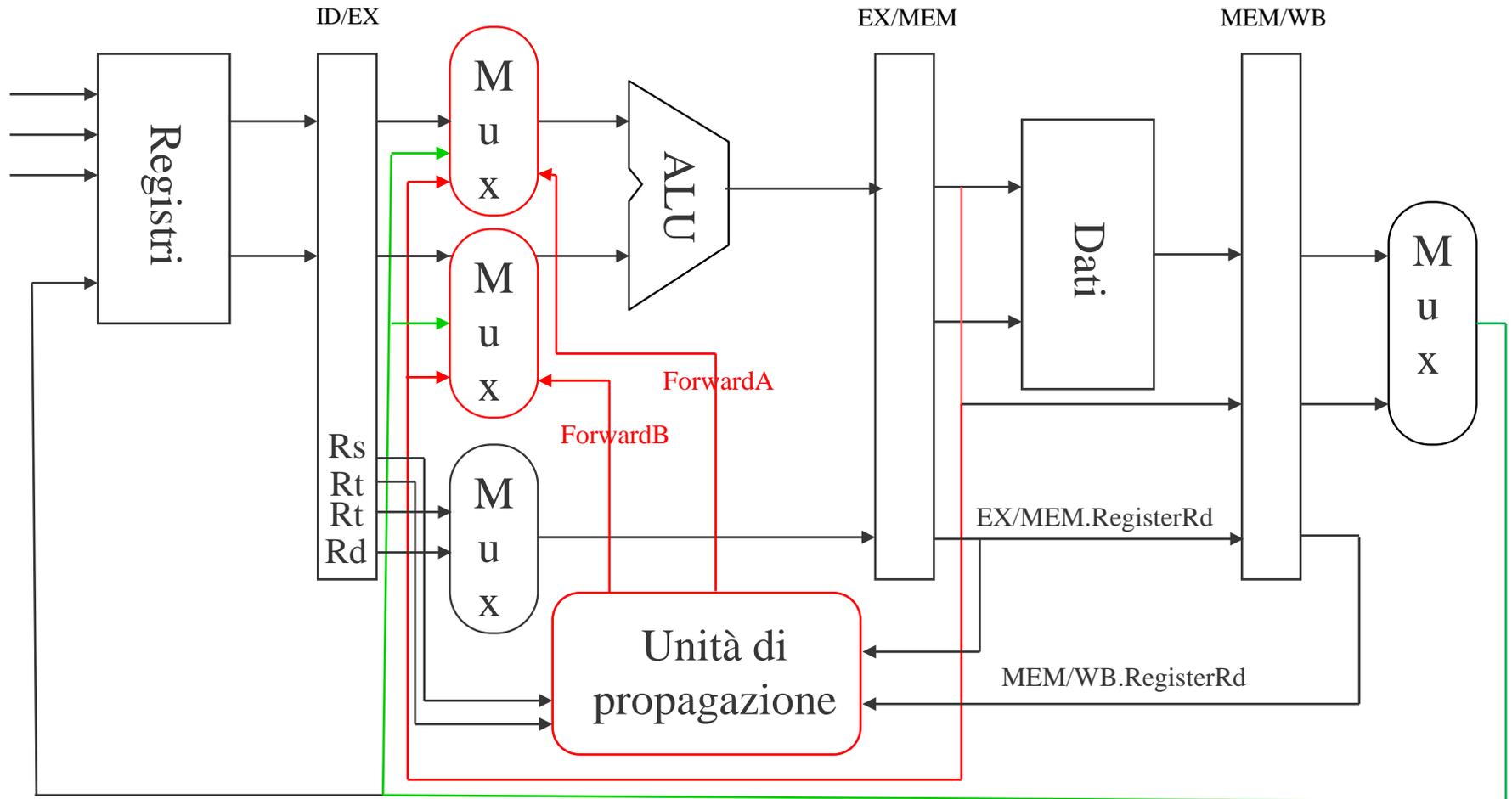
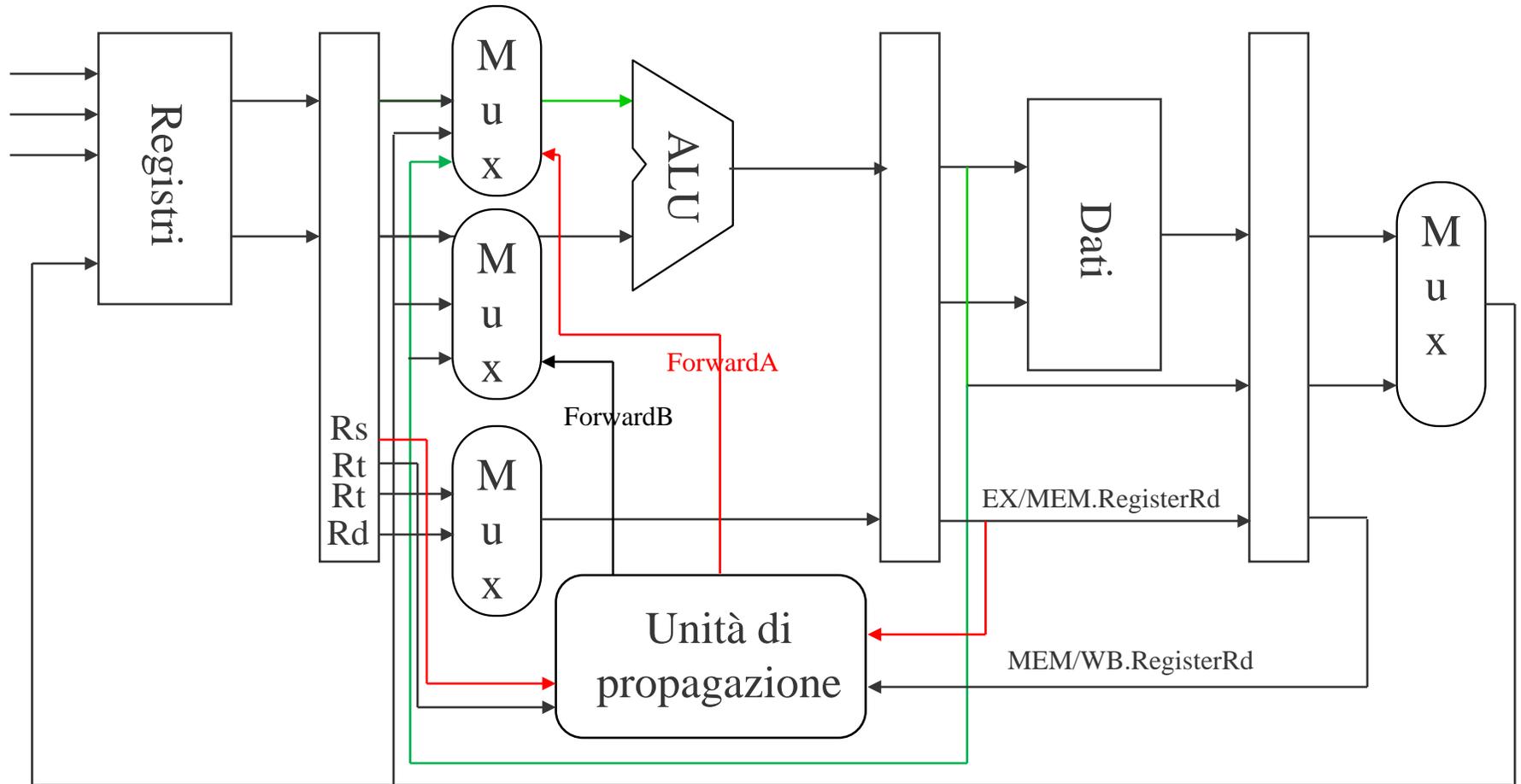


# Il cammino dei dati rivisto (fase IF omessa)



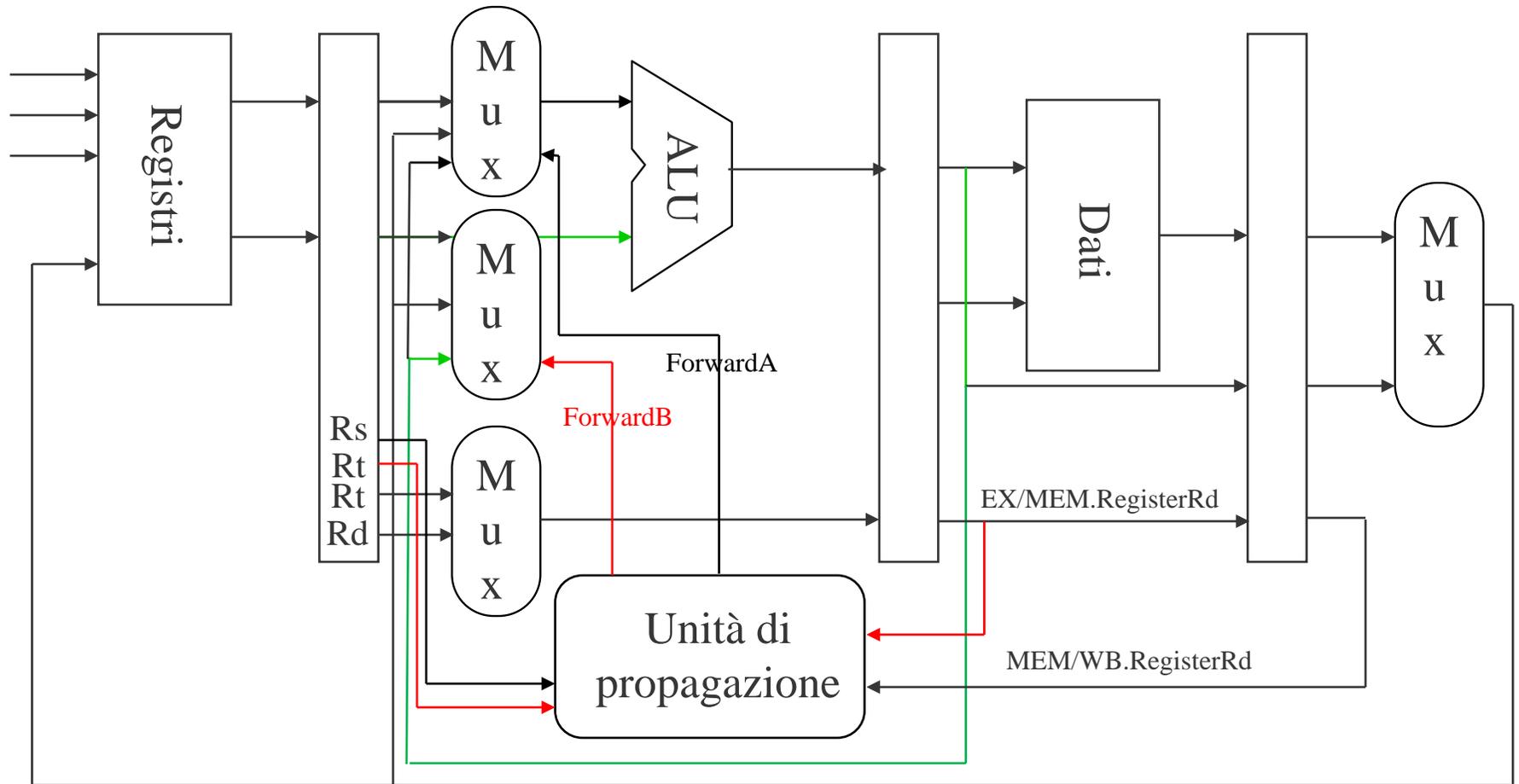
```
if (EX/MEM.RegWrite  
and (EX/MEM.RegisterRd!=0)  
and (EX/MEM.RegisterRd=ID/EX.RegisterRs))  
    ForwardA = 10
```

# Il cammino dei dati rivisto



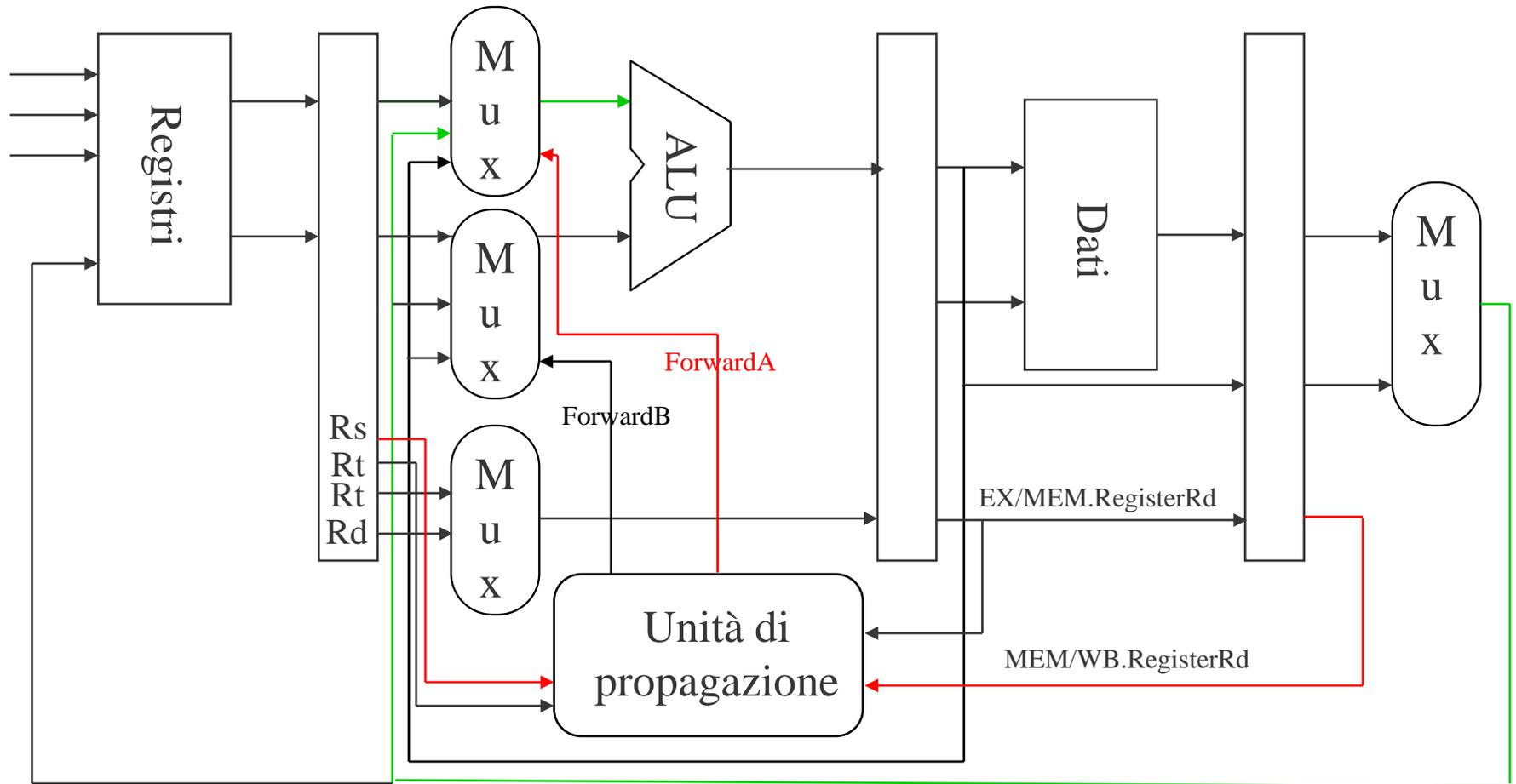
```
if (EX/MEM.RegWrite  
and (EX/MEM.RegisterRd!=0)  
and (EX/MEM.RegisterRd=ID/EX.RegisterRt))  
    ForwardB = 10
```

# Il cammino dei dati rivisto



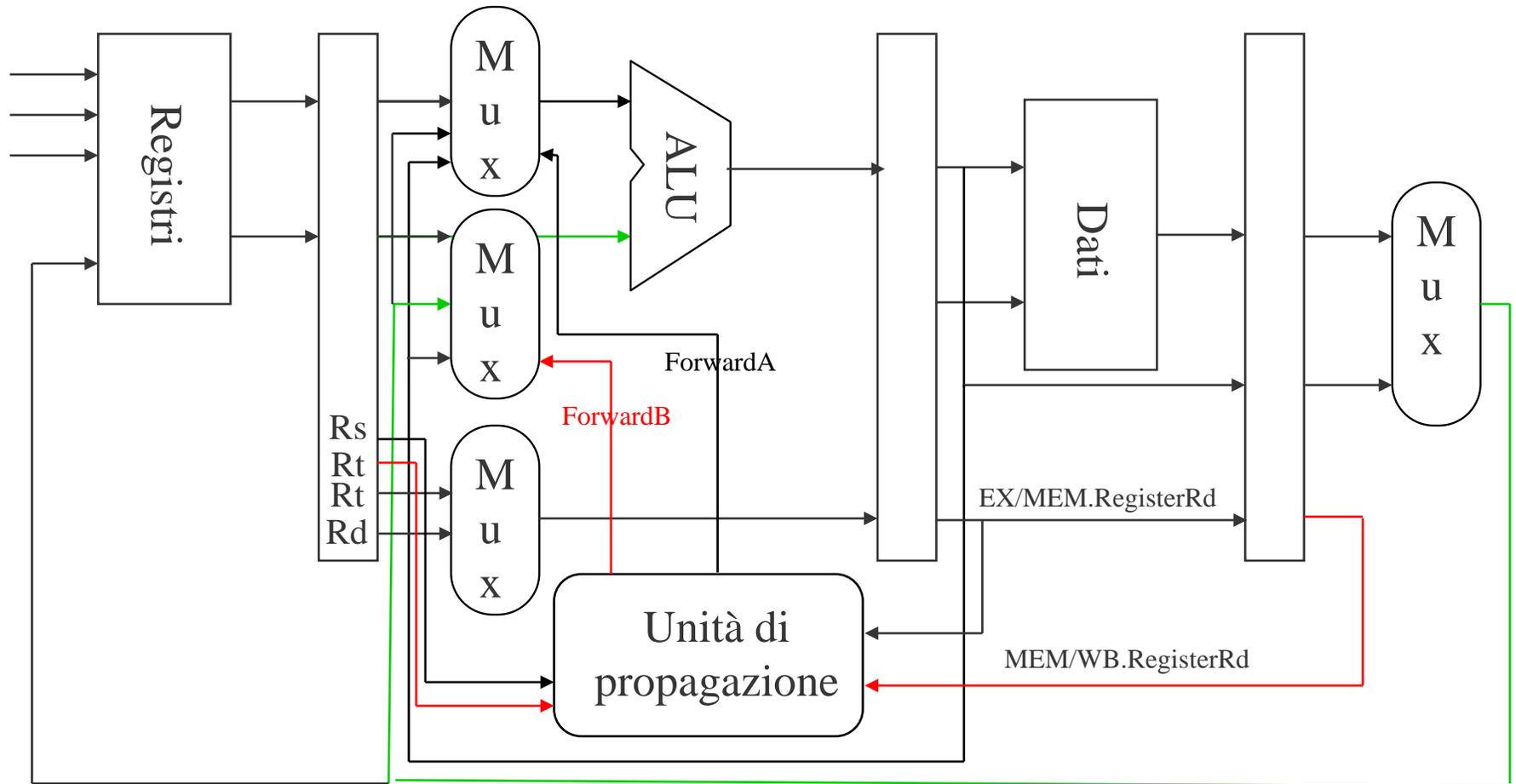
```
if (MEM/WB.RegWrite  
and (MEM/WB.RegisterRd!=0)  
and (MEM/WB.RegisterRd=ID/EX.RegisterRs))  
    ForwardA = 01
```

# Il cammino dei dati rivisto (tipo 2a)



```
if (MEM/WB.RegWrite  
and (MEM/WB.RegisterRd!=0)  
and (MEM/WB.RegisterRd=ID/EX.RegisterRt))  
    ForwardB = 01
```

# Il cammino dei dati rivisto (tipo 2b)



# Problema: conflitto tra tipo 1 e 2

➤ Criticità tra risultato di istruzione in WB, risultato di istruzione in MEM ed operando sorgente di istruzione in EX

➤ Esempio:

add	\$s1,	\$s1,	\$s2
add	\$s1,	\$s1,	\$s3
add	\$s1,	\$s1,	\$s4

➤ Quando si fa EX della 3<sup>a</sup> add, avrei abilitata sia la propagazione dallo stadio MEM della 2<sup>a</sup> add, sia la propagazione dallo stadio WB della 1<sup>a</sup> add → **conflitto!**

SOLUZIONE: Quando si fa EX della 3<sup>a</sup> add, l'istruzione in MEM (2<sup>a</sup> add) ha *priorità* di quella in WB (1<sup>a</sup> add) poiché quel risultato è il *più recente*



```
if (MEM/WB.RegWrite  
    and (MEM/WB.RegisterRd!=0)  
    and (EX/MEM.RegisterRd!=ID/EX.RegisterRs)  
    and (MEM/WB.RegisterRd=ID/EX.RegisterRs))  
    ForwardA = 01
```

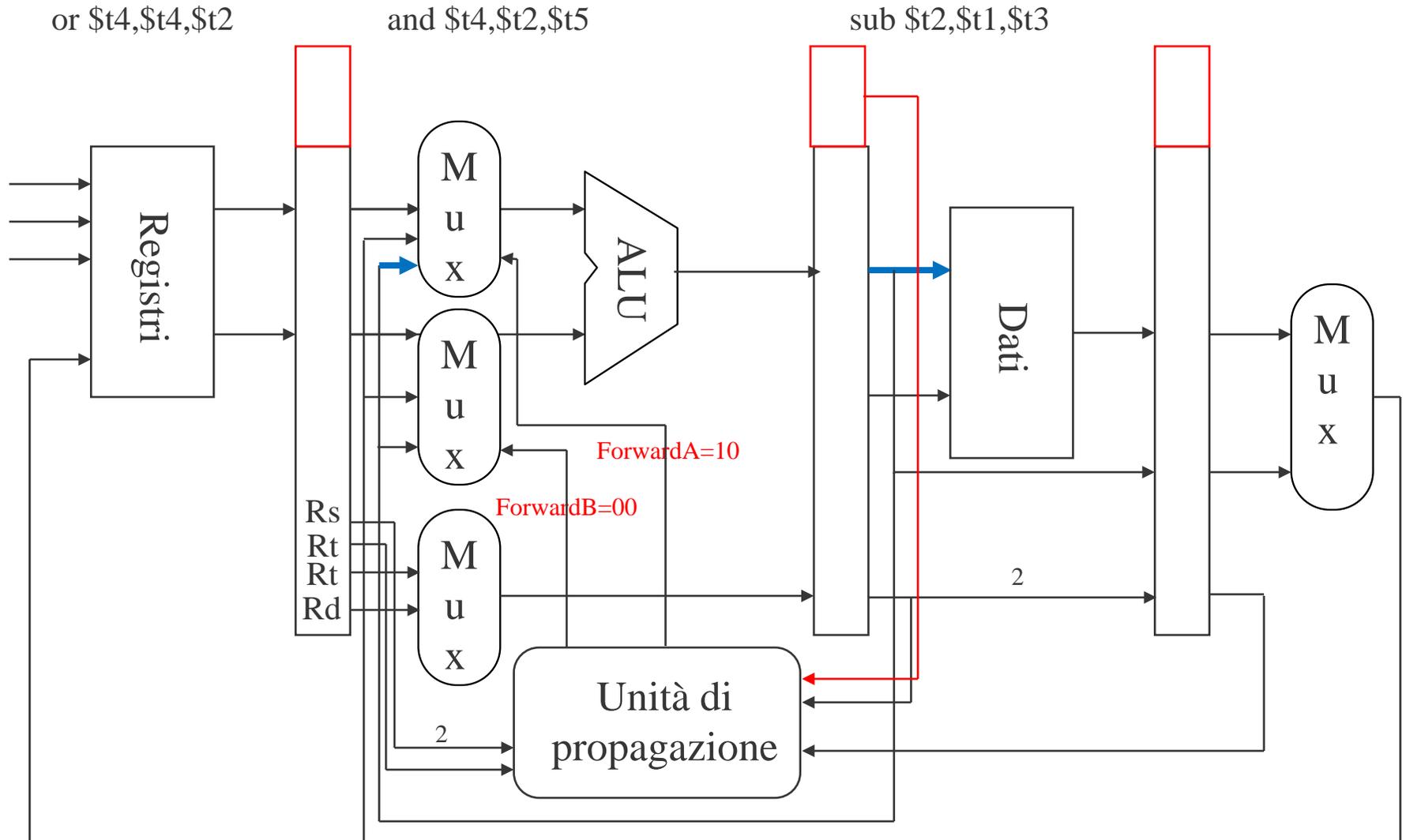
```
if (MEM/WB.RegWrite  
    and (MEM/WB.RegisterRd!=0)  
    and (EX/MEM.RegisterRd!=ID/EX.RegisterRt)  
    and (MEM/WB.RegisterRd=ID/EX.RegisterRt))  
    ForwardB = 01
```

➤ Consideriamo le seguenti quattro istruzioni

sub	\$t2,	\$t1,	\$t3
and	\$t4,	\$t2,	\$t5
or	\$t4,	\$t4,	\$t2
add	\$t9,	\$t4,	\$t2

Si hanno criticità su \$t2 e \$t4

# Quarto ciclo di clock



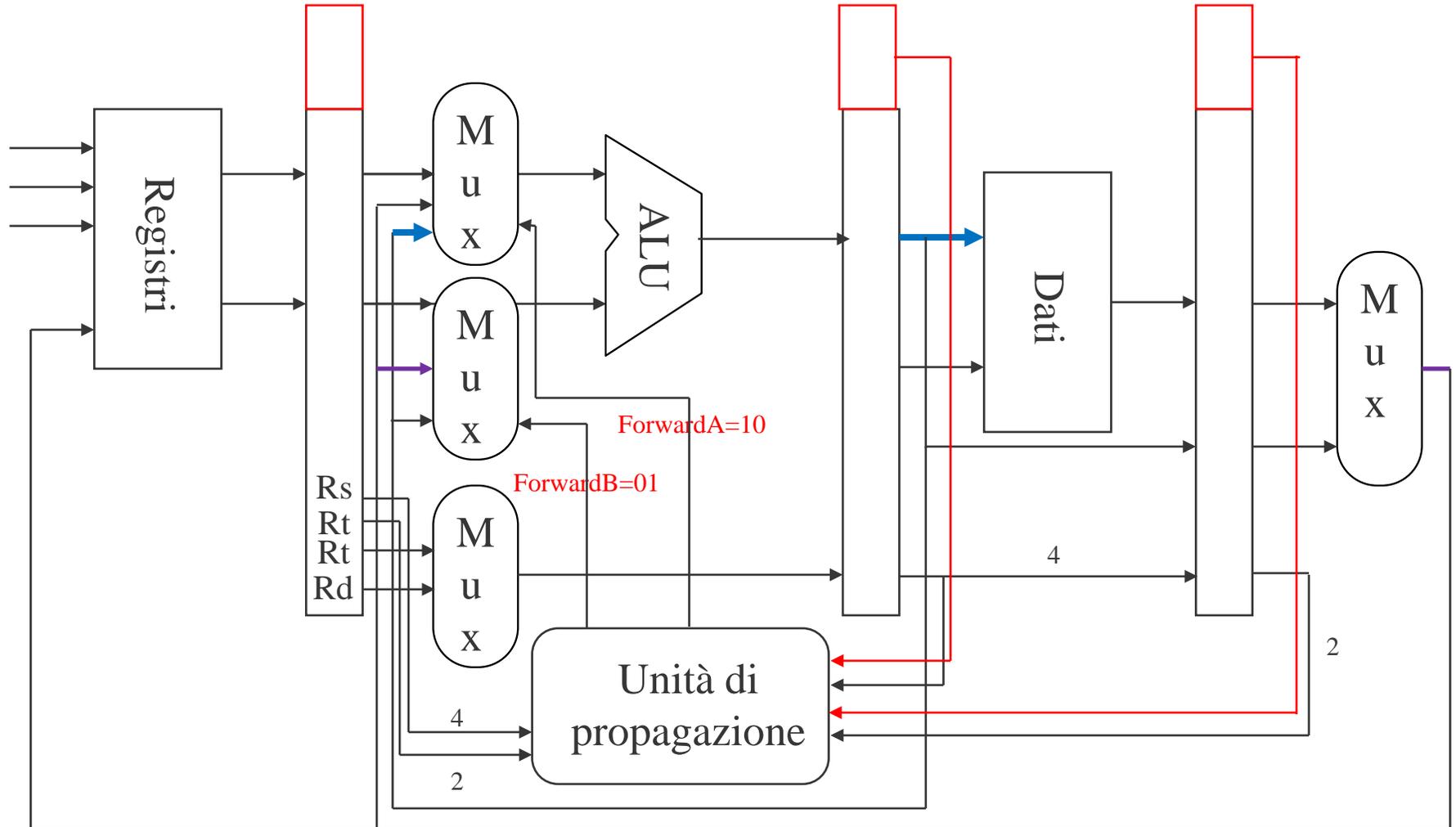
# Quinto ciclo di clock

add \$t9,\$t4,\$t2

or \$t4,\$t4,\$t2

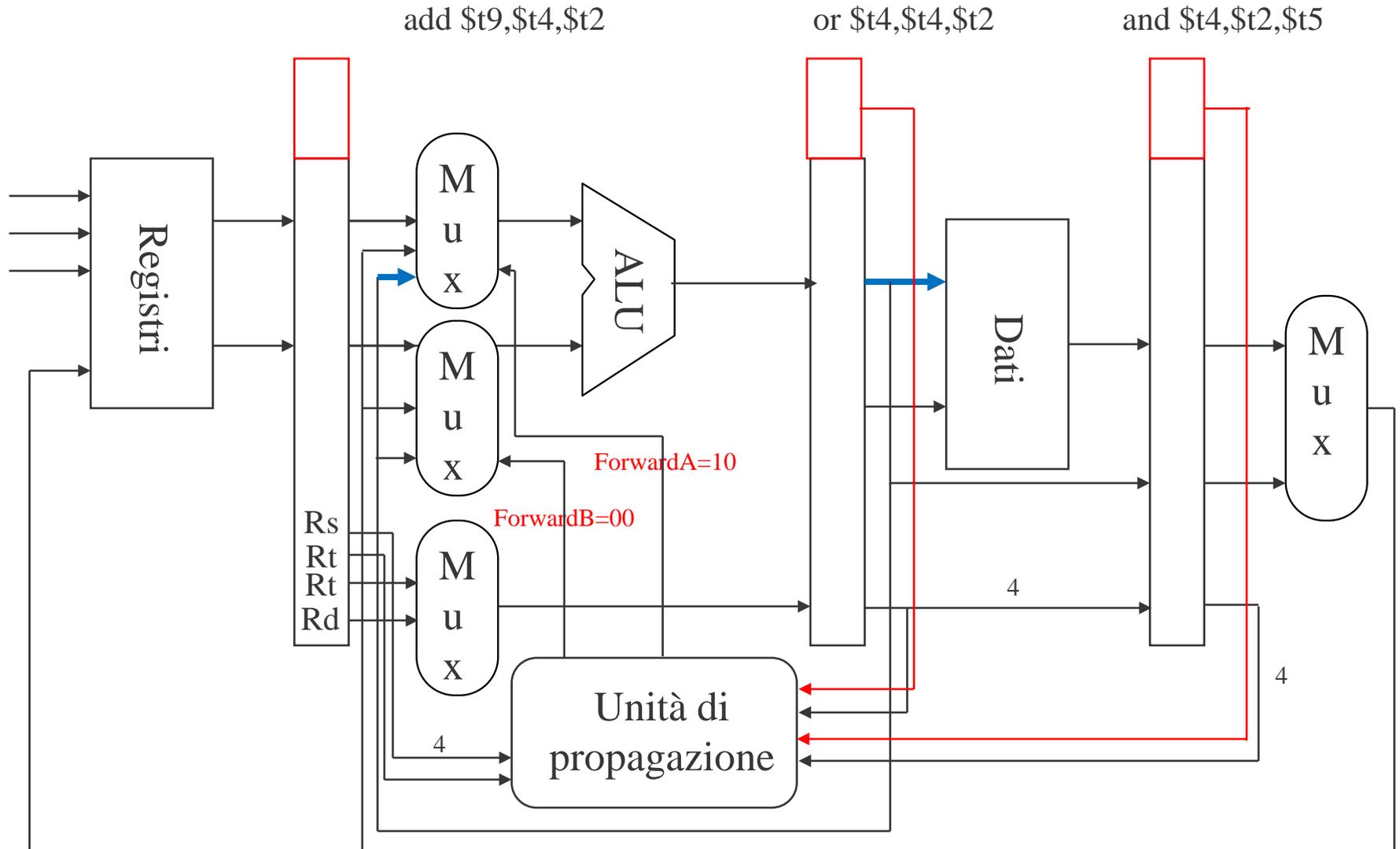
and \$t4,\$t2,\$t5

sub \$t2,\$t1,\$t3

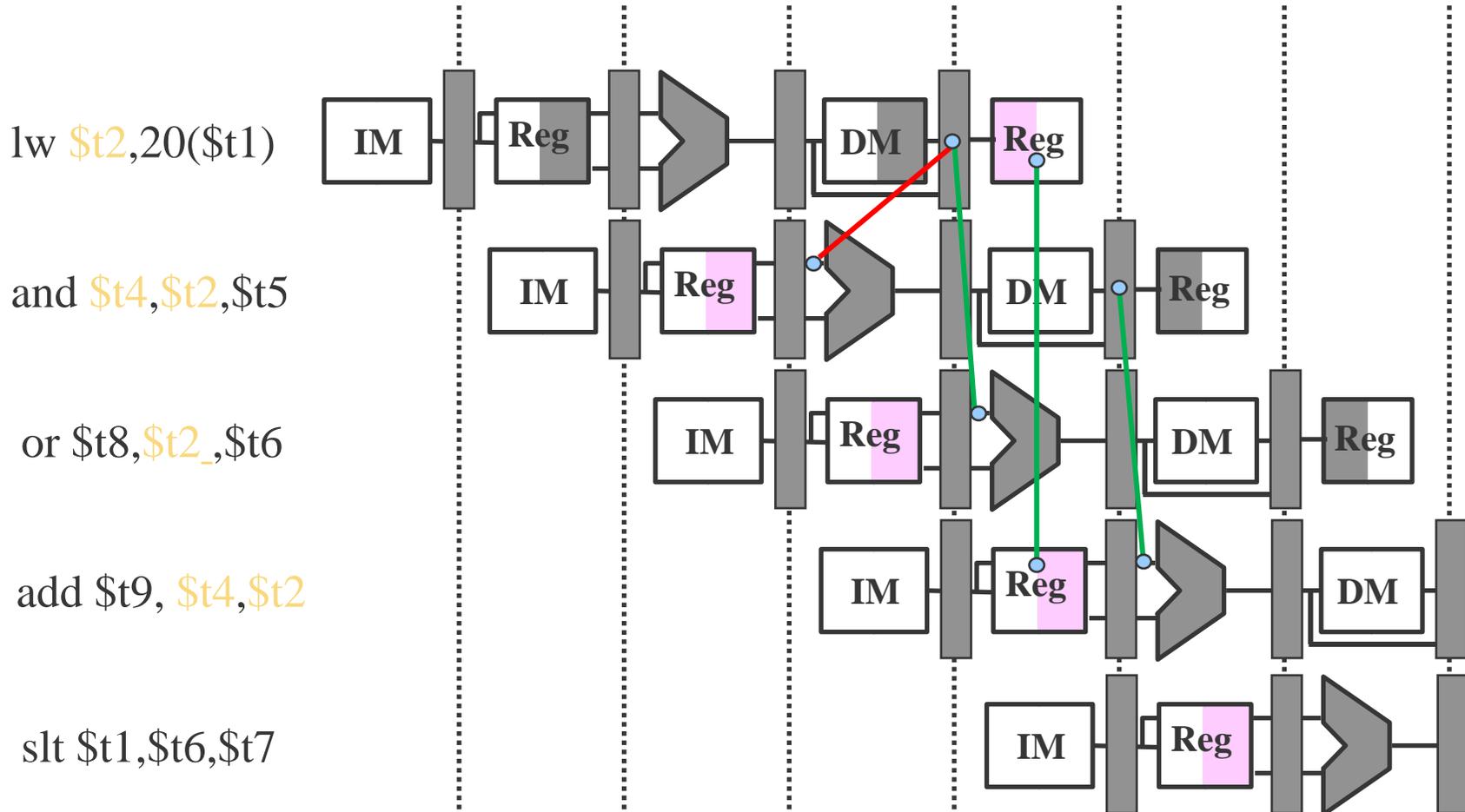


# Sesto ciclo di clock

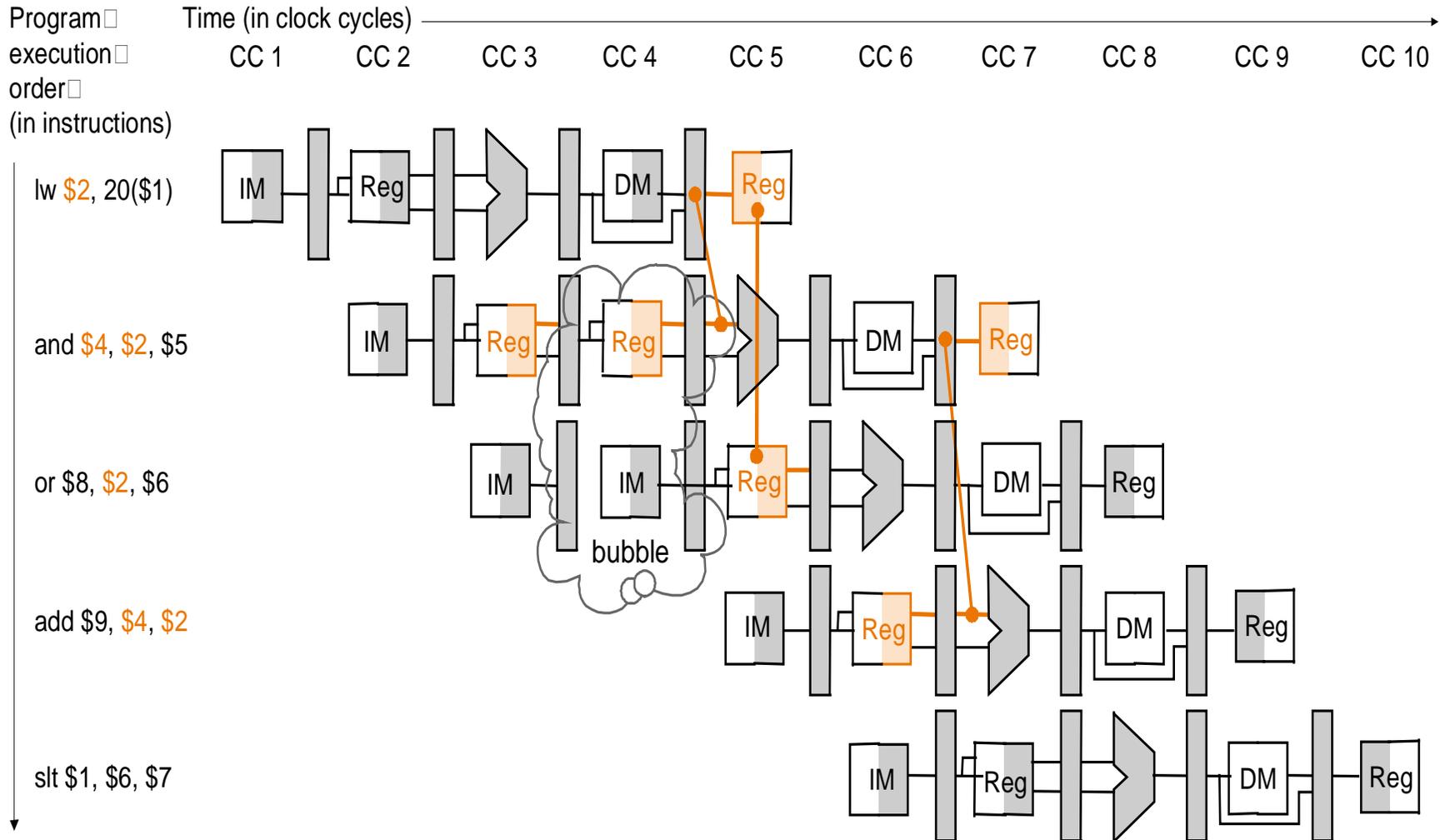
NOTA: Ho dato priorità al risultato proveniente da EX/MEM, poichè più recente!



# Criticità di dati dopo lw (load-use)



# Soluzione: stallo in fase EX



## ➤ Unità di rilevazione delle criticità

- Durante la fase ID
- Inserisce uno stallo tra la load ed il suo uso

## ➤ Condizione:

- if (ID/EX.MemRead  
and ((ID/EX.RegisterRt=IF/ID.RegisterRs)  
or (ID/EX.RegisterRt= IF/ID.RegisterRt)))

**metti in stallo la pipeline**

se ho una istruzione load nello stadio EX

se il registro di scrittura della load coincide con uno dei registri sorgente dell'istruzione nello stadio ID

- Istruzioni in IF e ID messe in stallo per 1 ciclo
  - Impedire la modifica di PC
  - Impedire la modifica di IF/ID
  - Le istruzioni vengono semplicemente **ripetute**
- Inserire una “bolla” (nop) da EX in poi
  - Porre a 0 i campi EX, MEM e WB del registro di pipeline ID/EX, che contengono i segnali di controllo
    - nessun registro o locazione di memoria viene modificato
- Come conseguenza, la bolla è propagata nella pipeline



# Unità di Rilevazione Criticità (in ID)

