

Superfici parametriche

Luca Bisconti



Disclaimer

Il presente contenuto è stato prodotto per far fronte alle esigenze di didattica a distanza resasi necessarie per l'emergenza legata alla diffusione del virus COVID-19.

Il contenuto ha una finalità esclusivamente didattica, e viene rilasciato in uso agli studenti e alle studentesse sotto licenza:

Creative Commons BY-NC-ND

Attribuzione – Non commerciale – Non opere derivate



Per l'attribuzione, l'autore del contenuto è: **Luca Bisconti**

Superfici in forma parametrica

Sia $A \subseteq \mathbb{R}^3$ un insieme aperto e connesso; $D = A \cup \partial A$ dove ∂A è la frontiera di A .

Consideriamo la mappa $\underline{S}: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cioè $\underline{S}(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)), (u, v) \in D$

che può anche essere ristretta con la notazione

$$\underline{S}: \begin{cases} x = x(u, v) \\ y = y(u, v) \\ z = z(u, v) \end{cases} \quad (u, v) \in D \quad (\text{I})$$

superfici in forma parametrica

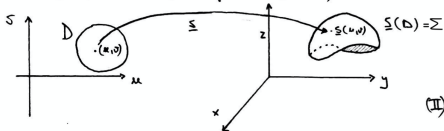
Sia $A \subseteq \mathbb{R}^2$ un insieme aperto e connesso; $D = A \cup \partial A$ dove ∂A è la frontiera di A .

Consideriamo la mappa $\underline{s}: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cioè $\underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)), (u,v) \in D$

che può anche essere ristretta con la notazione

$$\underline{s}: \begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \\ z = z(u,v) \end{cases} \quad (u,v) \in D \quad (I)$$

Al variare di (u,v) in D , il punto $\underline{s}(u,v)$ descrive un sottoinsieme di \mathbb{R}^3



chiamiamo superficie Σ l'insieme dei punti di \mathbb{R}^3 di seguito:

$$(II) \quad \Sigma = \{ \underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)) : (u,v) \in D \}$$

Le relazioni (I) sono le equazioni parametriche di una superficie Σ (o parametrizzazione della superficie Σ , come si vede anche dalle (II)). D è detto dominio di base della superficie e i parametri u, v sono anche chiamati: coordinate di Gauss della superficie.

superfici in forma parametrica

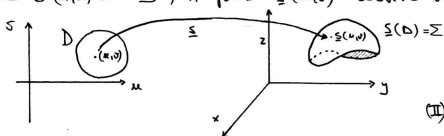
Sia $A \subseteq \mathbb{R}^2$ un insieme aperto e connesso; $D = A \cup \partial A$ dove ∂A è la frontiera di A .

Consideriamo la mappa $\underline{s}: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cioè $\underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)), (u,v) \in D$

che può anche essere ristretta con la notazione

$$\underline{s}: \begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \\ z = z(u,v) \end{cases} \quad (u,v) \in D \quad (I)$$

Al variare di (u,v) in D , il punto $\underline{s}(u,v)$ descrive un sottoinsieme di \mathbb{R}^3



chiamiamo superficie S l'insieme dei punti di \mathbb{R}^3 di seguito:

$$(II) \quad S = \{ \underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)) : (u,v) \in D \}$$

Le relazioni (I) sono le equazioni parametriche di una superficie S (o parametrizzazione della superficie S , come si vede anche dalle (II)). D è detto dominio di base della superficie e i parametri u, v sono anche chiamati coordinate di Gauss della superficie.

- (1.) Assumiamo che \underline{s} abbia derivate parziali continue in D , ovvero che le funzioni $x(u,v), y(u,v), z(u,v)$ abbiano derivate parziali continue in D (allora x, y, z sono anche funzioni continue)

Superfici in forma parametrica

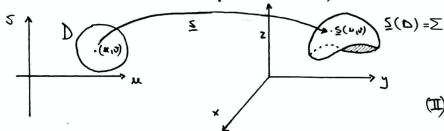
Sia $A \subseteq \mathbb{R}^2$ un insieme aperto e connesso; $D = A \cup \partial A$ dove ∂A è la frontiera di A .

Consideriamo la mappa $\underline{s}: D \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ cioè $\underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)), (u,v) \in D$

che può anche essere ristretta con la notazione

$$\underline{s}: \begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \\ z = z(u,v) \end{cases} \quad (u,v) \in D \quad (I)$$

Al variare di (u,v) in D , il punto $\underline{s}(u,v)$ descrive un sottoinsieme di \mathbb{R}^3



chiamiamo superficie Σ l'insieme dei punti di \mathbb{R}^3 di seguito:

$$(II) \Sigma = \{ \underline{s}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)) : (u,v) \in D \}$$

Le relazioni (I) sono le equazioni parametriche di una superficie Σ (o parametrizzazione della superficie Σ , come si vede anche dalle (II)). D è detto dominio di base della superficie e i parametri u, v sono anche chiamati: coordinate di Gauss della superficie.

(1.) Assumiamo che \underline{s} abbia derivate parziali continue in D , ovvero che le funzioni $x(u,v), y(u,v)$ e $z(u,v)$ abbiano derivate parziali continue in D (allora x, y, z sono anche funzioni continue)

(2.) Assumiamo poi che le matrici jacobiane $\left(\frac{\partial(x,y,z)}{\partial(u,v)} \right)$ abbia sempre rango 2 (Gauß'sche z) $\forall (u,v) \in A$

La matrice jacobiana si scrive anche come:

$$\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{pmatrix} x_u(u, v) & x_v(u, v) \\ y_u(u, v) & y_v(u, v) \\ z_u(u, v) & z_v(u, v) \end{pmatrix}$$

La matrice jacobiana si scrive anche come:

$$\left(\frac{\partial (x, y, z)}{\partial (u, v)} \right) = \begin{pmatrix} \boxed{x_u(u, v)} & \boxed{x_v(u, v)} \\ \boxed{y_u(u, v)} & \boxed{y_v(u, v)} \\ \boxed{z_u(u, v)} & \boxed{z_v(u, v)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \underline{\underline{S}}_u(u, v) & \underline{\underline{S}}_v(u, v) \end{pmatrix}$$

$\begin{matrix} \text{!!} & \text{!!} \\ \underline{\underline{S}}_u(u, v) & \underline{\underline{S}}_v(u, v) \end{matrix}$

\uparrow
 ha per
 colonne le
 derivate parziali
 di $\underline{\underline{S}}(u, v)$

La matrice jacobiana si scrive anche come:

$$\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{pmatrix} x_u(u, v) & x_v(u, v) \\ y_u(u, v) & y_v(u, v) \\ z_u(u, v) & z_v(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \underline{\Sigma}_u(u, v) & \underline{\Sigma}_v(u, v) \end{pmatrix}$$

$\begin{matrix} \uparrow \\ \text{ha per} \\ \text{colonne le} \\ \text{derivate parziali} \\ \text{di } \underline{\Sigma}(u, v) \end{matrix}$

La seconda richiesta significa che almeno uno dei seguenti determinanti è non nullo:

$$\det \left(\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix}$$

$$\det \left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix}$$

$$\det \left(\frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{vmatrix} z_u & z_v \\ x_u & x_v \end{vmatrix}$$

La matrice jacobiana si scrive anche come:

$$\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{pmatrix} x_u(u, v) & x_v(u, v) \\ y_u(u, v) & y_v(u, v) \\ z_u(u, v) & z_v(u, v) \end{pmatrix} =: \begin{pmatrix} \underline{\Sigma}_u(u, v) & \underline{\Sigma}_v(u, v) \end{pmatrix}$$

$\begin{matrix} \text{!} & \text{!} \\ \underline{\Sigma}_u(u, v) & \underline{\Sigma}_v(u, v) \end{matrix}$

\uparrow
 ha per
 colonne le
 derivate parziali
 di $\underline{\Sigma}(u, v)$

La seconda richiesta significa che almeno uno dei seguenti determinanti è non nullo:

$$\det \left(\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} ; \det \left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix} ; \det \left(\frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{vmatrix} z_u & z_v \\ x_u & x_v \end{vmatrix}$$

Quindi tale condizione implica che in ogni punto $(u, v) \in A$ vale che:

$$\left(\begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} \right)^2 + \left(\begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix} \right)^2 + \left(\begin{vmatrix} z_u & z_v \\ x_u & x_v \end{vmatrix} \right)^2 > 0 \quad \square$$

La matrice jacobiana si scrive anche come:

$$\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{pmatrix} x_u(u, v) & x_v(u, v) \\ y_u(u, v) & y_v(u, v) \\ z_u(u, v) & z_v(u, v) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \underline{S}_u(u, v) & \underline{S}_v(u, v) \\ \uparrow & \\ \text{ha per} & \\ \text{colonne le} & \\ \text{derivate parziali} & \\ \text{di } \underline{S}(u, v) & \end{pmatrix}$$

La seconda richiesta significa che almeno uno dei seguenti determinanti è non nullo:

$$\det \left(\frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(x, y)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} ; \det \left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} \right) = \frac{\partial(y, z)}{\partial(u, v)} = \begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix} ; \det \left(\frac{\partial(z, x)}{\partial(u, v)} \right) = \begin{vmatrix} z_u & z_v \\ x_u & x_v \end{vmatrix}$$

Quindi tale condizione implica che in ogni punto $(u, v) \in A$ vale che:

$$\left(\begin{vmatrix} x_u & x_v \\ y_u & y_v \end{vmatrix} \right)^2 + \left(\begin{vmatrix} y_u & y_v \\ z_u & z_v \end{vmatrix} \right)^2 + \left(\begin{vmatrix} z_u & z_v \\ x_u & x_v \end{vmatrix} \right)^2 > 0 \quad \text{III}$$

(3.) Inoltre si richiede che $\forall (u_1, v_1), (u_2, v_2) \in A$ con $(u_1, v_1) \neq (u_2, v_2)$ si ha che $\underline{S}(u_1, v_1) \neq \underline{S}(u_2, v_2)$

Una superficie Σ le cui equazioni parametriche soddisfanno le precedenti proprietà si chiama superficie regolare.

- L'insieme dei punti delle frontiere di Σ che sono i corrispondenti dei punti delle frontiere ∂A di A , si chiama bordo delle superficie Σ e si indica con $\partial \Sigma$.

- L'insieme dei punti delle frontiere di Σ da sono i corrispondenti dei punti delle frontiere ∂A di A , si chiama bordo delle superficie Σ e si indica con $\partial \Sigma$.
- Torniamo alle equazioni parametriche $\underline{s} = \underline{s}(u, v)$ delle superficie parametrica e regolare Σ

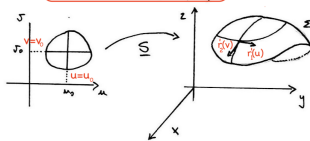
$$\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix} \right)$$

allora le linee (curve) coordinate, sulle superficie, hanno equazioni

$$\begin{cases} r_1(u) = \underline{s}(u, v_0) \\ r_2(v) = \underline{s}(u_0, v) \end{cases} \quad (u_0, v_0) \in A$$

e i relativi vettori tangenti sono:

$$\begin{cases} r_1'(u_0) = \underline{s}_u(u_0, v_0) \\ r_2'(v_0) = \underline{s}_v(u_0, v_0) \end{cases}$$

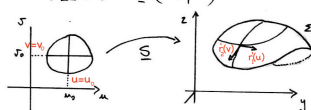


- L'insieme dei punti delle frontiere di Σ che sono i corrispondenti dei punti delle frontiere ∂A di A , si chiama bordo delle superficie Σ e si indica con $\partial \Sigma$.
- Torniamo alle equazioni parametriche $\underline{s} = \underline{s}(u, v)$ delle superficie parametrica e regolare Σ

$$\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix} \right)$$

allora le linee (curve) coordinate, sulle superficie, hanno equazioni $\begin{cases} r_1(u) = \underline{s}(u, v_0) \\ r_2(v) = \underline{s}(u_0, v) \end{cases} \quad (u_0, v_0) \in A$

e i relativi vettori tangenti sono: $\begin{cases} r_1'(u_0) = \underline{s}_u(u_0, v_0) \\ r_2'(v_0) = \underline{s}_v(u_0, v_0) \end{cases}$
(in $\underline{s}(u_0, v_0)$)



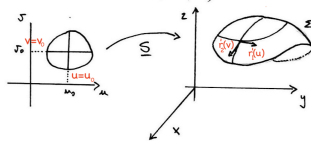
- Poiché \underline{s} è derivabile con derivate parziali continue (si potrebbe comunque richiedere che \underline{s} sia differenziabile) allora $r_1'(u)$ e $r_2'(v)$ sono ben definiti. Il piano tangente a Σ , in $\underline{s}(u_0, v_0)$, da un punto di vista geometrico è l'unico piano che contiene entrambi questi vettori.

- L'insieme dei punti della frontiera di Σ che sono i corrispondenti dei punti della frontiera ∂A di A , si chiama bordo della superficie Σ e si indica con $\partial \Sigma$.
- Formulo alle equazioni parametriche $\underline{s} = \underline{s}(u, v)$ delle superficie parametrica e regolare Σ

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(u, v) \\ y(u, v) \\ z(u, v) \end{pmatrix}$$

allora le linee (curve) coordinate, sulle superficie, hanno equazioni $\begin{cases} r_1(u) = \underline{s}(u, v_0) \\ r_2(v) = \underline{s}(u_0, v) \end{cases} \quad (u_0, v_0) \in A$

e i relativi vettori tangenti sono: $\begin{cases} r_1'(u_0) = \underline{s}_u(u_0, v_0) \\ r_2'(v_0) = \underline{s}_v(u_0, v_0) \end{cases}$
(in $\underline{s}(u_0, v_0)$)



- Poiché \underline{s} è derivabile con derivate parziali continue (si potrebbe comunque richiedere che \underline{s} sia differenziabile) allora $r_1'(u_0)$ e $r_2'(v_0)$ sono ben definiti. Il piano tangente a Σ , in $\underline{s}(u_0, v_0)$, da un punto di vista geometrico è l'unico piano che contiene entrambi questi vettori.
- Tale piano tangente risulta ben definito se i due vettori $r_1'(u_0)$, $r_2'(v_0)$ sono entrambi non nulli e non paralleli: queste due condizioni si possono esprimere simultaneamente

prosegue

richiedendo che:

$$\circ \neq \mathbf{r}'_1(\mu_0) \times \mathbf{r}'_2(\nu_0) \stackrel{(IV)}{=} \underline{\underline{S}}_\mu(\mu_0, \nu_0) \times \underline{\underline{S}}_\nu(\mu_0, \nu_0) = \begin{vmatrix} x_\mu(\mu_0, \nu_0) & y_\mu(\mu_0, \nu_0) & z_\mu(\mu_0, \nu_0) \\ x_\nu(\mu_0, \nu_0) & y_\nu(\mu_0, \nu_0) & z_\nu(\mu_0, \nu_0) \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{=}{=} \begin{vmatrix} y_\mu(\underline{\underline{u}}_0) & z_\mu(\underline{\underline{u}}_0) \\ y_\nu(\underline{\underline{u}}_0) & z_\nu(\underline{\underline{u}}_0) \end{vmatrix} \underline{\underline{i}} - \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\underline{u}}_0) & z_\mu(\underline{\underline{u}}_0) \\ x_\nu(\underline{\underline{u}}_0) & z_\nu(\underline{\underline{u}}_0) \end{vmatrix} \underline{\underline{j}} + \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\underline{u}}_0) & y_\mu(\underline{\underline{u}}_0) \\ x_\nu(\underline{\underline{u}}_0) & y_\nu(\underline{\underline{u}}_0) \end{vmatrix} \underline{\underline{k}} \neq \underline{\underline{0}} \quad (V)$$

richiedendo che:

$$0 \neq \sum_{i=1}^2 r'_i(\mu_0) \times r'_i(\nu_0) = \sum_{\mu}(\mu_0, \nu_0) \times \sum_{\nu}(\mu_0, \nu_0) = \begin{vmatrix} x_{\mu}^{(i)}(\mu_0, \nu_0) & y_{\mu}^{(i)}(\mu_0, \nu_0) & z_{\mu}^{(i)}(\mu_0, \nu_0) \\ x_{\nu}^{(j)}(\mu_0, \nu_0) & y_{\nu}^{(j)}(\mu_0, \nu_0) & z_{\nu}^{(j)}(\mu_0, \nu_0) \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{=}{=} \begin{vmatrix} y_{\mu}(\underline{\mu}_0) & z_{\mu}(\underline{\mu}_0) \\ y_{\nu}(\underline{\mu}_0) & z_{\nu}(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix}^i - \begin{vmatrix} x_{\mu}(\underline{\mu}_0) & z_{\mu}(\underline{\mu}_0) \\ x_{\nu}(\underline{\mu}_0) & z_{\nu}(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix}^j + \begin{vmatrix} x_{\mu}(\underline{\mu}_0) & y_{\mu}(\underline{\mu}_0) \\ x_{\nu}(\underline{\mu}_0) & y_{\nu}(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix}^k \neq 0 \quad (\text{V})$$

$\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$

(V) \Leftrightarrow la matrice jacobiana $\begin{pmatrix} \frac{\partial(x,y,z)}{\partial(\mu,\nu)} \end{pmatrix}(\underline{\mu}_0)$ ha caratteristica 2 \Leftrightarrow (III) vale che in $\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$.
 \uparrow
 questa formula rappresenta
 $\| \sum_{\mu} \times \sum_{\nu}(\underline{\mu}_0) \|^2$

richiedendo che:

$$0 \neq \underline{r}'_1(\mu_0) \times \underline{r}'_2(\nu_0) = \underline{S}_\mu(\mu_0, \nu_0) \times \underline{S}_\nu(\mu_0, \nu_0) = \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ x_\mu(\mu_0, \nu_0) & y_\mu(\mu_0, \nu_0) & z_\mu(\mu_0, \nu_0) \\ x_\nu(\mu_0, \nu_0) & y_\nu(\mu_0, \nu_0) & z_\nu(\mu_0, \nu_0) \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{=}{=} \begin{vmatrix} y_\mu(\underline{\mu}_0) & z_\mu(\underline{\mu}_0) \\ y_\nu(\underline{\mu}_0) & z_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{i} - \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\mu}_0) & z_\mu(\underline{\mu}_0) \\ x_\nu(\underline{\mu}_0) & z_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{j} + \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\mu}_0) & y_\mu(\underline{\mu}_0) \\ x_\nu(\underline{\mu}_0) & y_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{k} \neq 0 \quad (\text{V})$$

$\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$

(V) \Leftrightarrow la matrice jacobiana $\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\mu, \nu)} \right) (\underline{\mu}_0)$ ha caratteristica $\neq 0 \Leftrightarrow$ (III) valutata in $\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$.

↑
queste formule rappresentano

$$\| \underline{S}_\mu \times \underline{S}_\nu (\underline{\mu}_0) \|^2$$

Il vettore $\underline{S}_\mu(\underline{\mu}_0) \times \underline{S}_\nu(\underline{\mu}_0)$ è ortogonale al piano che contiene i vettori $\underline{S}_\mu(\underline{\mu}_0)$ e $\underline{S}_\nu(\underline{\mu}_0)$, cioè è ortogonale al piano tangente a Σ in $S(\underline{\mu}_0) = S(\mu_0, \nu_0)$.

richiedendo che:

$$0 \neq \underline{r}'_1(\mu_0) \times \underline{r}'_2(\nu_0) = \underline{S}_\mu(\mu_0, \nu_0) \times \underline{S}_\nu(\mu_0, \nu_0) = \begin{vmatrix} \underline{i} & \underline{j} & \underline{k} \\ x_\mu(\mu_0, \nu_0) & y_\mu(\mu_0, \nu_0) & z_\mu(\mu_0, \nu_0) \\ x_\nu(\mu_0, \nu_0) & y_\nu(\mu_0, \nu_0) & z_\nu(\mu_0, \nu_0) \end{vmatrix}$$

$$\stackrel{=}{=} \begin{vmatrix} y_\mu(\underline{\mu}_0) & z_\mu(\underline{\mu}_0) \\ y_\nu(\underline{\mu}_0) & z_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{i} - \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\mu}_0) & z_\mu(\underline{\mu}_0) \\ x_\nu(\underline{\mu}_0) & z_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{j} + \begin{vmatrix} x_\mu(\underline{\mu}_0) & y_\mu(\underline{\mu}_0) \\ x_\nu(\underline{\mu}_0) & y_\nu(\underline{\mu}_0) \end{vmatrix} \underline{k} \neq 0 \quad (\text{V})$$

$\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$

(V) \Leftrightarrow la matrice jacobiana $\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\mu, \nu)} \right) (\underline{\mu}_0)$ ha caratteristica $\neq 0 \Leftrightarrow$ (III) valutata in $\underline{\mu}_0 = (\mu_0, \nu_0)$.

↑
queste formule rappresentano

$$\| \underline{S}_\mu \times \underline{S}_\nu (\underline{\mu}_0) \|^2$$

• Il vettore $\underline{S}_\mu(\underline{\mu}_0) \times \underline{S}_\nu(\underline{\mu}_0)$ è ortogonale al piano che contiene i vettori $\underline{S}_\mu(\underline{\mu}_0)$ e $\underline{S}_\nu(\underline{\mu}_0)$, cioè è ortogonale al piano tangente a Z in $S(\underline{\mu}_0) = S(\mu_0, \nu_0)$.

• Il vettore $\underline{S}_\mu(\mu, \nu) \times \underline{S}_\nu(\mu, \nu)$ si chiama vettore normale alle superficie Z e il suo versore corrispondente è:

$$\underline{m} = \frac{\underline{S}_\mu \times \underline{S}_\nu}{\| \underline{S}_\mu \times \underline{S}_\nu \|}$$

$$\| \underline{S}_\mu \times \underline{S}_\nu \| = \sqrt{\left(\frac{\partial(x, y, z)}{\partial(\mu, \nu)} \right)^2 + \left(\frac{\partial(y, z)}{\partial(\mu, \nu)} \right)^2 + \left(\frac{\partial(z, x)}{\partial(\mu, \nu)} \right)^2}$$

• Si noti che il verso di \underline{m} dipende dall'ordine con cui consideriamo i parametri (μ, ν) e quindi dall'ordine con cui effettuiamo il prodotto vettoriale.