

# Principi della Dinamica

## Primo Principio della Dinamica

“Esistono infiniti sistemi di riferimento, detti inerziali, rispetto ai quali ogni punto materiale libero ha velocità costante”

## Secondo Principio della Dinamica

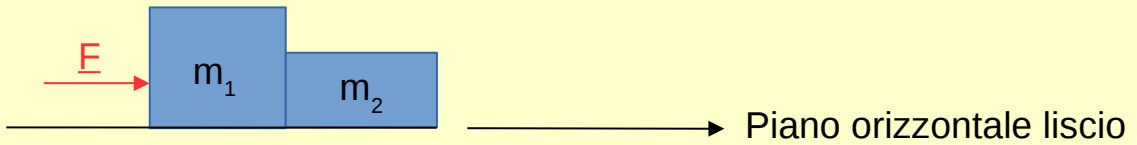
“In un sistema di riferimento inerziale, ogni volta che un corpo ha un moto accelerato esiste (almeno) una forza responsabile di tale accelerazione; tra forza risultante e accelerazione esiste in ogni istante la relazione  
$$\underline{f}(t) = m \underline{a}(t)$$
”

## Terzo Principio della Dinamica

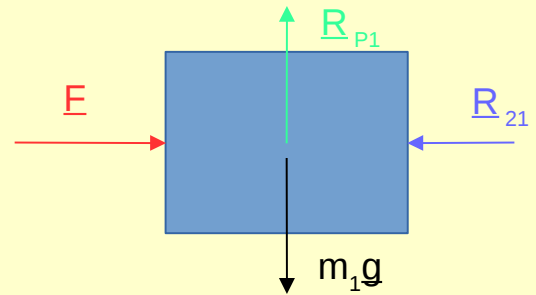
“Ogni volta che un corpo subisce l'azione di una forza  $\underline{f}_1$  da parte di un secondo corpo, anche quest'ultimo è soggetto a una forza  $\underline{f}_2$  per effetto del primo, con  $\underline{f}_2 = -\underline{f}_1$ .”

# Principi della Dinamica

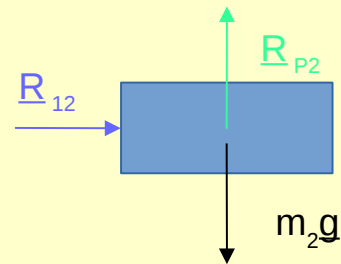
## Applicazione



### Forze applicate al corpo 1



### Forze applicate al corpo 2



Terzo Principio della Dinamica ---->  $\underline{R}_{21} = - \underline{R}_{12} = - \underline{R}$

Primo Principio della Dinamica (assenza moto verticale)

Corpo 1:  $\underline{R}_{P1} = - m_1 \underline{g}$

Corpo 2:  $\underline{R}_{P2} = - m_2 \underline{g}$

Secondo Principio della Dinamica (moto orizzontale)

Corpo 1:  $\underline{F} - \underline{R} = m_1 \underline{a}_1$

Corpo 2:  $\underline{R} = m_2 \underline{a}_2$

Ma  $\underline{a}_1 = \underline{a}_2 = \underline{a}$  e quindi

$$\underline{F} - \underline{R} = m_1 \underline{R} / m_2 \Rightarrow \underline{R} = \underline{F} m_2 / (m_1 + m_2)$$

# Quantità di moto e impulso

Corpo (puntiforme) di massa  $m$  e velocità  $\underline{v}$  (ad un istante  $t$ ) si definisce il vettore

$$\underline{q} = m\underline{v} \quad \text{-->} \quad \text{quantità di moto del corpo all'istante } t$$

## Primo principio:

*“Esistono infiniti sistemi di riferimento, detti inerziali, nei quali ogni punto materiale libero ha quantità di moto costante”*

Se invece sul corpo agiscono forze non bilanciate allora

$$d\underline{q}/dt = d(m\underline{v})/dt = m\underline{a} + (dm/dt) \underline{v} \quad (1)$$

## Secondo principio:

*“In un sistema di riferimento inerziale, ogni volta che un corpo cambia la propria quantità di moto, esiste (almeno) una forza responsabile di tale cambiamento: fra forza risultante e quantità di moto vale in ogni istante la relazione*

$$\underline{f} = d\underline{q}/dt \quad \text{”} \quad [\text{coincidente con } \underline{f} = m\underline{a} \text{ se } m \text{ è costante}]$$

Nota  $\underline{J}$  si definisce “**impulso della forza  $\underline{f}$** ” nell'intervallo di tempo  $(t_1, t_2)$  il vettore

$$\underline{J} = \int_{t_1}^{t_2} \underline{f} dt \quad \text{-->} \quad \underline{J} = \underline{u}_x \int_{t_1}^{t_2} f_x dt + \underline{u}_y \int_{t_1}^{t_2} f_y dt + \underline{u}_z \int_{t_1}^{t_2} f_z dt$$

Nel caso di più forze  $\underline{f}_i$  agenti sul punto materiale avremo

$$\underline{J} = \int_{t_1}^{t_2} \underline{f} dt = \int_{t_1}^{t_2} \sum_i \underline{f}_i dt = \sum_i \int_{t_1}^{t_2} \underline{f}_i dt = \sum_i \underline{J}_i$$

$$\text{Dalla (1) segue} \quad \underline{J} = \int_{t_1}^{t_2} \underline{f} dt = \int_{t_1}^{t_2} d\underline{q} = \underline{q}_2 - \underline{q}_1 = \Delta\underline{q}$$

Teorema della quantità di moto (o dell'impulso):

*“L'impulso della forza risultante agente su un punto materiale durante un intervallo di tempo  $\Delta t$  è uguale alla variazione della quantità di moto nel  $\Delta t$ ”*

# Momento angolare

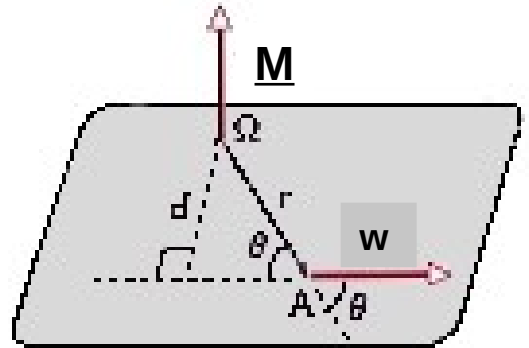
Si definisce “**momento**”  $\underline{M}$  di un vettore  $\underline{w}$  (applicato in A) rispetto ad un punto  $\Omega$  (polo o centro di riduzione) il vettore

$$\underline{M} = \underline{r} \times \underline{w} \quad \text{con } \underline{r} = \underline{\Omega A}$$

Il vettore  $\underline{M}$  è  $\perp$  al piano di  $\underline{r}$  e  $\underline{w}$  ed ha modulo

$$M = r w \sin(\theta) = d w$$

con  $\theta$  angolo tra le direzioni di  $\underline{r}$  e  $\underline{w}$   
 $d$  (braccio) distanza del polo dalla retta di azione di  $\underline{w}$ .



Si definisce “**momento assiale**”  $M_u$  di  $\underline{w}$  rispetto ad un asse di versore  $\underline{u}$  la grandezza scalare

$$M_u = (\underline{r} \times \underline{w}) \cdot \underline{u}$$

con  $\underline{r} = \underline{\Omega A}$  dove  $\Omega$  è un qualsiasi (???) punto dell'asse

Se  $\underline{w} = \underline{q}$  (quantità di moto del punto materiale) il “**momento della quantità di moto o momento angolare**”  $\underline{p}_\Omega$  è dato da

$$\underline{p}_\Omega = (\underline{r} - \underline{r}_\Omega) \times \underline{q} = \underline{r}' \times \underline{q}$$

con  $\underline{r}'$  vettore che congiunge il polo  $\Omega$  con il punto materiale

Derivando rispetto al tempo

$$\begin{aligned} \underline{dp}_\Omega / dt &= [ d(\underline{r} - \underline{r}_\Omega) / dt ] \times \underline{q} + (\underline{r} - \underline{r}_\Omega) \times d\underline{q} / dt = \\ &= (\underline{v} - \underline{v}_\Omega) \times \underline{q} + (\underline{r} - \underline{r}_\Omega) \times \underline{f} = \\ &= -\underline{v}_\Omega \times \underline{q} + (\underline{r} - \underline{r}_\Omega) \times \underline{f} = -\underline{v}_\Omega \times \underline{q} + \underline{M}_\Omega \end{aligned}$$

con  $\underline{M}_\Omega$  “momento della forza  $\underline{f}$ ”. Se si sceglie come polo  $\Omega$  un punto fisso allora

$$\underline{dp}_\Omega / dt = \underline{M}_\Omega$$

# Momento angolare

Integrando la relazione  $d\mathbf{p}_\Omega/dt = \mathbf{M}_\Omega$  rispetto al tempo si ha

$$\Delta\mathbf{p}_\Omega = \int_{t_1}^{t_2} \mathbf{M}_\Omega dt \quad (\text{Teorema del momento dell'impulso})$$

Inoltre, se  $\mathbf{M}_\Omega = 0 \rightarrow \mathbf{p}_\Omega = \text{costante}$



corpo puntiforme soggetto a una “**forza centrale**”, ovvero forza diretta lungo la retta congiungente la posizione del punto materiale con un dato punto (ex: forza gravitazionale)

Quindi per forze centrali il momento angolare rispetto al centro di forza si conserva (conservazione del momento angolare).

Altre caratteristiche dei moti centrali:

1) sono piani

da  $\mathbf{p}_\Omega = \text{costante} \rightarrow \mathbf{r} \times \mathbf{v} = \text{costante} \rightarrow$  il piano individuato da  $\mathbf{r}$  e  $\mathbf{v}$  rimane invariato nel tempo

2) avvengono con velocità areolare costante

**velocità areolare**  $\underline{\sigma}$  = vettore con direzione  $\perp$  al piano del moto, verso tale da vedere  $\mathbf{r}$  ruotare in senso antiorario e modulo dato dalla rapidità con la quale il vettore  $\mathbf{r}$  spazza il piano

In un intervallo infinitesimo  $dt$ , si ha  $d\mathbf{r} = \mathbf{v} dt$  e quindi l'area  $dA$  spazzata da  $\mathbf{r}$  è data, a meno di infinitesimi di ordine superiore

$$dA = |\mathbf{r} \times d\mathbf{r}| / 2 = |\mathbf{r} \times \mathbf{v}| dt / 2$$

Per il modulo della velocità

areolare  $\underline{\sigma}$  si ha quindi

$$\sigma = dA/dt = |\mathbf{r} \times \mathbf{v}| / 2 = p / 2m$$

e quindi

$$\underline{\sigma} = \mathbf{p} / 2m$$

Infine  $\mathbf{p}_\Omega = \text{costante} \rightarrow \underline{\sigma} = \text{cost}$

