

# Dinamica

**Obiettivo:** prevedere il moto dei corpi una volta note le condizioni iniziali e le interazioni con l'ambiente

Tratteremo la **Dinamica Classica**, valida solo per corpi

per i quali  $|\bar{v}| \ll c (= 3 \cdot 10^8 \text{ m/s})$

Fenomeni naturali: moto di un corpo è conseguenza della interazione con altri corpi (ambiente):

- interazione diminuisce all'aumentare della distanza
- si considereranno solo i corpi più vicini: approssimazione da confrontare con precisione di misura (ex. Interazione con la Terra senza considerare quella con il Sole)

# FORZE

Interazione con ambiente quantificata attraverso l'introduzione delle "Forze"

Forze  $\leftrightarrow$  Leggi del moto

Caratteristiche delle Forze

- a) si presentano in **coppie** (azione  $\leftrightarrow$  reazione)
- b) caratterizzate da **intensità, direzione orientata e regione di applicazione**
- c) possono produrre **variazioni nello stato di moto** dei corpi sui quali agiscono
- d) possono **deformare** i corpi su cui agiscono
- e) si possono **compensare** assicurando l'**equilibrio** dei corpi soggetti a molteplici interazioni con altri corpi  
(ex: corpo poggiato su tavolo  
reazione vincolare da parte del tavolo  
vincolo liscio --> solo componente normale a superficie di contatto  
vincolo scabro -> anche componente tangenziale, attrito)

Esistono due tipologie di forze:

- a) **a contatto** (associate macroscopicamente ad un contatto tra i corpi che interagiscono)
- b) **a distanza** (si manifestano anche se i corpi non sono in contatto)

# Primo Principio della Dinamica

**“Quando un punto materiale non è soggetto a forze ha velocità costante (eventualmente nulla)”**  
(Principio di inerzia, sperimentale, Galileo)

Ma .....

- moto rettilineo uniforme in un dato SdR può apparire curvo e accelerato in altro SdR (Principio di inerzia valido solo in uno dei due SdR)
- sulla Terra: corpo “libero” (non sottoposto a forze) percorre una traiettoria curvilinea

Quindi ....

- necessità di individuare un SdR “inerziale”:  
“sistema delle stelle fisse”  $S_s$  con origine nel Sole  
(in realtà non perfettamente inerziale, sostituito di recente dal sistema nel quale la radiazione cosmica di fondo è omogenea; rispetto ad esso  $S_s$  si muove con  
 $|\bar{v}| = (370 \pm 10) \text{ km/s}$  e  $|\bar{a}| \approx 10^{-10} \text{ m/s}^2$  )

## Primo Principio della Dinamica

**“Esistono infiniti sistemi di riferimento, detti inerziali, rispetto ai quali ogni punto materiale libero ha velocità costante”**

Sistema terrestre:  $|\bar{a}| \leq \omega_T^2 * R_T = (7.3 \cdot 10^{-5} \text{ rad/s})^2 * 6.4 \cdot 10^6 \text{ m}$   
 $\approx 3.4 \cdot 10^{-2} \text{ m/s}^2$

$|\bar{a}| \ll |\bar{g}|$  accelerazione gravitazionale ( $9.8 \text{ m/s}^2$ )

e quindi Sistema terrestre  $\approx$  inerziale

## Secondo Principio della Dinamica

Le forze determinano un cambiamento del moto dei corpi  $\rightarrow \Delta \bar{v} \neq 0 \rightarrow \bar{a} \neq 0$

Ricerca della relazione funzionale tra forza e accelerazione

Esperienze in cui sono presenti forze costanti

- 1) **Piano inclinato**: forza costante lungo il piano modifica il modulo della velocità del punto materiale
- 2) **Moto circolare uniforme**: vincolo (filo con molla) applica forza costante che modifica direzione della velocità lasciandone invariato il modulo
- 3) **Due forze agenti su un punto materiale**, aventi direzioni diverse tra loro: accelerazione  $\bar{a} = \bar{a}_1 + \bar{a}_2$  con  $\bar{a}_1$  e  $\bar{a}_2$  accelerazioni che avrebbe il punto materiale se su di esso avesse agito solo la forza  $\bar{f}_1$  oppure  $\bar{f}_2$  (principio di sovrapposizione valido anche in condizioni dinamiche)

In tutti i casi  $\rightarrow \bar{f} = k \bar{a}$

Tale risultato vale, sperimentalmente e istante per istante, anche in presenza di forze variabili con il tempo e quindi potremo scrivere

$$\sum_i \bar{f}_i(t) = m \bar{a}(t) \quad \text{con } m \text{ massa inerziale}$$

**“In un sistema di riferimento inerziale, ogni volta che un corpo ha un moto accelerato esiste (almeno) una forza responsabile di tale accelerazione; tra forza risultante e accelerazione esiste in ogni istante la relazione  $\bar{f}(t) = m \bar{a}(t)$ ” (Newton)**

# Secondo Principio della Dinamica

Dalla relazione  $\vec{f}(t) = m \vec{a}(t)$  è possibile determinare, nota  $\vec{f}(t)$  e note le condizioni iniziali, l'equazione vettoriale del moto.

Nell'ambito della Meccanica classica le masse inerziali sono additive e costanti durante il moto (proprietà non valide nella Relatività)

Prima applicazione:

il peso di un corpo posizionato nelle vicinanze della superficie terrestre può essere espresso come

$$\vec{w} = m \vec{g}$$

con  $\vec{g}$  che varia da luogo a luogo \* mentre la massa inerziale del corpo in esame rimane invariata (e per questo è stata scelta come grandezza fondamentale della Meccanica)

$$\begin{aligned} * \quad g(\phi, h) = & 9.80612 \\ & - 0.025865 \cos(2\phi) \\ & + 0.58 \cdot 10^{-4} \cos^2(2\phi) \\ & - 0.3086 \cdot 10^{-5} \cdot h \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{(schiacciamento Terra)} \\ \text{(rotazione Terra)} \end{array} \right\} m / s^2$$

con  $\phi$  latitudine geografica

- 0° equatore,
- 90° polo nord,
- 90° polo sud

e h altezza sul livello del mare espressa in metri.

